



col patrocinio del comune di Acquedolci

ORGANIZZA

Torneo di Calcio FERRARI PISTON CUP 2009



Per squadre composte da n. 8 elementi (si gioca 4 + 1 in porta)

E' possibile avere in squadra massimo 2 giocatori nati tra il 1991 e il 1985

E' possibile avere in squadra massimo 2 giocatori nati tra il 1984 e il 1979

Tutti i giocatori devono avere almeno 2 anni di inattività FIGC

L'elenco delle squadre dovrà essere presentato entro le ore 21.00 del 29 Maggio

Il torneo inizierà l'1 GIUGNO, dopo la stesura dal calendario e a condizione che si iscrivano almeno 8 squadre.

Le gare si disputeranno nelle ore serali presso il locale campo di Tennis.

La QUOTA di iscrizione per squadra è di

€ 130,00

Premi:

1° posto = Un Castrato + 20 lt. di vino

2° posto = 8 Pizze + 8 Bibite

Saranno premiate con Coppa le prime 4 classificate

N.B. Il torneo non avrà inizio se prima non verrà versata la QUOTA di iscrizione

Per iscrizioni rivolgersi al Sig. Giuseppe Rosignolo.

Numeri utili 3472693723 (G. Rosignolo) – 3478726684 (S. Caputo)

REGOLAMENTO

- 1- Le squadre scendono in campo con n. 5 giocatori, 4 più il portiere
- 2- Le gare sono suddivise in due tempi di 20 minuti ciascuno.
A partire dalle semifinali, se è necessario ricorrere ai tempi supplementari, questi sono di 5 minuti per uno. In caso di conclusione ai calci di rigore (segnato con apposito dischetto), ogni squadra deve calciarne 3 con giocatori diversi, non espulsi o allontanati dal direttore di gara; nel caso di ulteriore parità si calciano altri tiri dal dischetto ad oltranza con i giocatori che non hanno già calciato il rigore.
- 3- E' proibito l'intervento "in scivolata". Alla prima infrazione, oltre all'assegnazione del calcio di punizione, c'è il richiamo verbale per colui che ha commesso il fallo; al terzo richiamo scatta l'ammonezione e nel caso di ulteriore recidività, l'espulsione. L'intervento in scivolata sull'attaccante diretto in goal è sanzionato con l'espulsione diretta.
- 4- Il fallo commesso con particolare violenza è sanzionato con l'espulsione.
- 5- Tutte le riprese del gioco devono essere effettuate entro 5 secondi. I calci di punizione sono tutti diretti.
- 6- Il portiere può rinviare con le mani entro la propria metà campo, per oltrepassare la stessa, sempre con le mani, deve prima fare rimbalzare il pallone nella propria metà campo. Con i piedi è libero di giocare come vuole (è valido il goal da qualsiasi posizione venga scoccato il tiro). Inoltre può battere le rimesse dal fondo con le mani.
- 6 bis- Sul retropassaggio volontario e di piede il portiere può giocare il pallone solo con i piedi, in difetto si assegnerà alla squadra avversaria un calcio di punizione al limite dell'area.
- 7- Il goal diretto su tiro d'angolo è valido, quello realizzato direttamente su battuta laterale o di fondo non è valido e la ripresa del gioco si effettua da fondo campo.
- 8- Le sostituzioni sono tipo basket. Il giocatore espulso può essere sostituito.
- 9- La squalifica del giocatore non è automatica conseguenza dell'espulsione, infatti questa viene comminata in caso di gioco violento, gesto antisportivo o comportamento ingiurioso nei confronti dell'arbitro, pubblico, comitato organizzatore.
- 10- Il giocatore sprovvisto della dichiarazione di esenzione non può accedere al terreno di gioco sino alla regolarizzazione della propria posizione.

"Il ricordo di chi tanto si è speso è la nostra forza"